



Corporación Autónoma
Regional del Guavio - CORPOGUAVIO
Corpoguvio Vive su Naturaleza

Subdirección de Planeación

SP-CE-400-561-2017

CORPOGUAVIO - 2017-06-02 09:54:04
Su Documento fue radicado con éxito
con el código [C17E4285]
[Análisis de escenarios de amenaza pr

Gachalá, Junio 02 de 2017

Doctor:
MIGUEL ARTURO GARAVITO
Alcalde Municipal
Municipio de Guasca

Asunto: Análisis de escenarios de amenaza predio municipio de Guasca.

Cordial saludo.

En atención a su solicitud y dando alcance al asunto, me permito informar que una vez consultado el Sistema de Información Geográfico de la Corporación y los estudios de delimitación y zonificación de las áreas de amenaza y con condiciones de riesgo, determinando las medidas específicas para su mitigación en los municipios de Medina, Fómez, Guasca, Junín, Gachetá, Ubalá, Gama Y Gachalá, realizados en el año 2015, se encontró que:

- Por amenaza de remoción en masa el predio ubicado en el área urbana del municipio de Guasca, con código catastral numero 25322010000680005, con un área de 1.2 hectáreas, se encuentra en amenaza improbable, como lo muestra la siguiente imagen:





Corporación Autónoma
Regional del Guavio - CORPOGUAVIO
Corpoguavio Vive su Naturaleza

Subdirección de Planeación

- Por amenaza de Inundación el predio ubicado en el área urbana del municipio de Guasca, con código catastral número 25322010000680005, con un área de 1.2 hectáreas, no presenta afectación alguna, como lo muestra la siguiente imagen:



De igual forma es importante resaltar que no se cuentan con estudios que permitan verificar otro tipo de amenazas de origen natural que puedan afectar dicho predio; por lo tanto es la administración municipal quien deberá evaluar los diferentes fenómenos amenazantes de origen natural, antrópico y tecnológico que presenten incidencia sobre el predio con código catastral número 25322010000680005.

Atentamente,

MARCOS MANUEL URQUIJO COLLAZOS
Subdirector de Planeación (E)

Proyectó: Alejandro Garzón/Oficina OT y GR
Revisó: William Rozo/Coordinador OT y GR